

Odbicie światła §13

1. Gdy światło pada na powierzchnię ośrodka nieprzeźroczystego np. metal to ulega odbiciu, gdy drugi ośrodek jest przezroczysty np. szkło, część światła się odbija, a część przechodzi do drugiego ośrodka.

Gdy powierzchnia jest gładka, następuje odbicie zwierciadlane, gdy chropowata - rozproszone.

2. Kąt padania jest równy kątowi odbicia. Promień padający, promień odbity i prosta prostopadła do powierzchni odbijającej leżą w jednej płaszczyźnie.

Gdy światło odbija się od ciała przezroczystego, to ilość światła odbitego zależy od kąta padania.

Gdy promień padający jest prostopadły do powierzchni odbijającej, niewielka część światła ulega odbiciu, a gdy jest do niej prawie równoległy, światło odbija się prawie w całości.

3. W zwierciadle płaskim powstaje obraz pozorny (nie można go otrzymać na ekranie), prosty i tej samej wielkości, co przedmiot. Przedmiot i obraz są symetryczne względem powierzchni zwierciadła.
4. W czasie odbicia światła od ciała przezroczystego ulega ono częściowej polaryzacji.

Zad. 4, 5/99

Zad. dom. 1, 2/99, Dośw. 2/96



